

Vragen inleiding UML

1. Wat is UML?

UML is een visuele taal om processen, software en systemen te kunnen modelleren.

2. Waar bestaat UML uit?

Notaties(zijn symbolen, commentaar en waarden etc.) en diagrammen(grafische representatie van een proces, een systeem of een deel daarvan.) (Notations and diagrams).

3. Waar komt UML vandaan? Noem de personen die aan de basis van UML hebben gestaan.

Het komt uit de OMG. De personen die aan de basis hebben gestaan hiervan zijn Grady Booch, James Rumbaugh en Ivar Jacobson

4. Wat is de sterke kant van UML?

Het is een rekbare taal en kan bij elke processen worden gebruikt.

5. Wat bedoelen ze met "UML is schaalbaar?"

UML kan op iedere grootte worden gebruikt. Het kan in een klein proces of bij een groot systeem worden gebruikt.

6. Waar gebruik je UML voor. Noem er 8.

- Bedrijfsprocessen modelleren,
- structuur van software/applicaties laten zien,
- de architectuur van een systeem laten zien,
- gedrag van een systeem vastleggen
- structuur van data modelleren,
- ideeën vastleggen,
- het bouwen van gedetailleerde specificaties van een systeem
- programmeercode genereren

7. Noem de 10 soorten Diagrammen en geef van elke een korte uitleg.

- Use case diagram: laat zien wat een systeem doet vanuit het oogpunt van de verschillende actoren die een relatie hebben met het systeem.
- Class diagram: deze definiëren classes en hun statische relaties met elkaar, ze laten objecten zien in het systeem en hun associaties met elkaar
- Object diagram: laat de structuur van een systeem zien op een bepaalde moment

- Package diagram: bundelt elementen bij elkaar om inzicht te krijgen in een proces op een hoger niveau
- State diagram: laat een dynamische zicht van de systeem zijn gedrag zien
- Activity diagram: laat ook een dynamische zicht van de systeem zijn gedrag zien, deze modellen laten workflow, procedurele logica en bedrijfsprocessen
- Sequence diagram: is een soort interactiediagram, deze laat zien hoe objecten met elkaar communiceren met een nadruk op tijd en het ordenen van berichten,
- Communication diagram: laat ook zien hoe objecten met elkaar communiceren, bij deze diagram ligt de nadruk op links tussen de objecten
- Component diagram: Het componentendiagram laat de verdeling van het systeem in componenten zien alsook en vooral hun onderlinge relaties of samenwerking. Elke component vormt één of meerdere klassen.
- Deployment diagram: Het gebruiksdiagram toont het gebruik van de hardwarecomponenten binnen een systeemconfiguratie.

8. Welke 5 Diagrammen gaan wij behandelen?

- Use case diagram
- Use case beschrijving
- Activiteitendiagram
- Sequentiediagram
- Toestandsdiagram

Vragen bij het 4+1 Model

1. Hoe heet het model waar men over spreekt in de video.

4+1 model

2. Leg uit waar het model betrekking of heeft.

Een groot ingewikkelde model in componenten laten zien om het overzichtelijker te maken

3. Geef een opsomming van de verschillende views.

- Logical view

- Process view
- Physical view
- Development view
- Use case view

Dit zijn eigenlijk de 5 componenten die worden beschreven.

4. Welke diagrammen horen bij de verschillende views. Noem ze en beschrijf ze kort.

- Logical view: class diagram, state diagram, object diagram, sequence diagram, communication diagram.
- Process view: activity diagram
- Physical view: deployment diagram
- Development view: component diagram, package diagram
- Use case view: Use case diagram

Vragen bij Statische vs Dynamische benadering van systeemontwikkeling

1. Wat laat een statisch Model zien.

- Laat de structurele karakteristieken van een model zien
- Met het model definieer je class names, attributen, methode signatures en packages
- class diagrams, object diagrams, use case diagrams

2. Beantwoord de bovenstaande vragen ook voor een Dynamische Model

- Laat de gedragsmatige karakteristieken zien van een model
- Voor het ontwerpen van logica en gedrag van een systeem
- Sequence diagram, communication diagram, state diagram, activity diagram

3. Beantwoord de bovenstaande vragen ook voor een Implementatiemodel

- Laat de elementen zien die nodig zijn voor implementatie van het systeem
- Laat de organisatie van physical software components, en andere fysieke objecten, zoals hardware en verbindingswegen
- Component diagram, deployment diagram

NS Taak analyse (1 keer 1^e klas kaartje van Alkmaar naar Heerhugowaard retour zonder Korting, betaling is met pinpas)

1. Kies retour om de transactie te starten.
2. Kies de 1^e letter van uw eindbestemming heerhugowaard.
3. Kies de 2^e letter van uw eindbestemming heerhugowaard.
4. Kies Heerhugowaard.
5. Kies 1^e klas.
6. Kies Vol tarief.
7. Kies Vandaag geldig.
8. Kies 1 kaartje.
9. Kies "Pinpas".
10. Voeg pinpas in .
11. Neem pinpas uit.
12. Voer pincode in.
13. Controleer bedrag.
14. Druk op OKE.
15. Neem kaartje uit.

Les 2: Taak analyse bol.com/activiteiten diagram bol.com en NS.

Taakanalyse BOL.com

1. Ga naar bol.com
2. Op bol.com klik je op de sectie DVD's
3. Klik op DVD homepage
4. Kies de gewenste categorie, of genre
5. Kies de gewenste DVD
6. Klik op "in winkelwagentje"
7. Ga verder met winkelen of kies winkelwagentje
8. Klik bestellen
9. Log in met uw account of maak een nieuw account aan
10. Controleer uw gegevens
11. Klik op betalen
12. Kies de gewenste betaalmanier
13. Vul uw gegevens in
14. Klik op bestelling verzenden
15. Bestelling afgerond

